

# GUIA PARA LA INSTALACION

## 1 Introducción

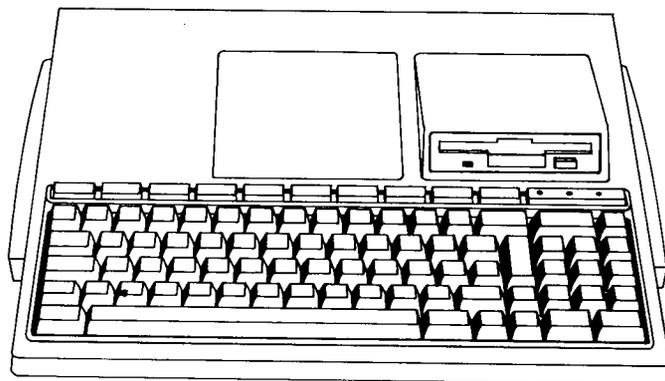
---

Esta GUIA PARA LA INSTALACION permite aprender, en pocas páginas, las nociones fundamentales para poder utilizar el PC1 sin tener que ser necesariamente expertos en informática. La sección siguiente dedicada al uso del DOS, permite a los usuarios interesados en la programación y en un uso más profesional del ordenador adquirir las informaciones necesarias.

### 1.1 EMBALAJE DE PC 1

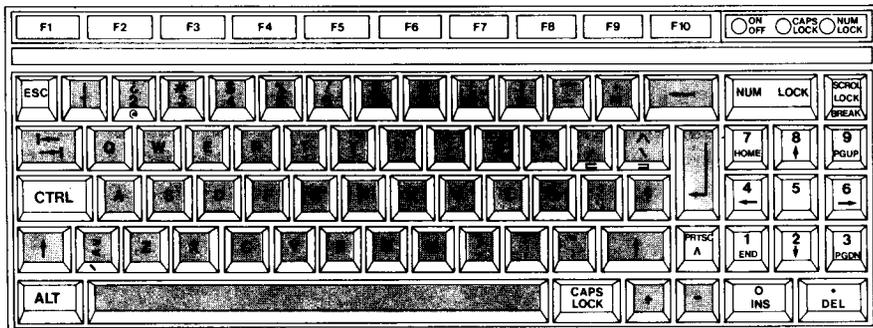
El embalaje del PC 1 incluye:

- Ordenador PC 1
- Diskette 3" 1/2 conteniendo:
  - Versión 3.20 do MS-DOS
  - GW Basic
- Manual del usuario



## 2 Descripción de los componentes

### 2.1 El teclado

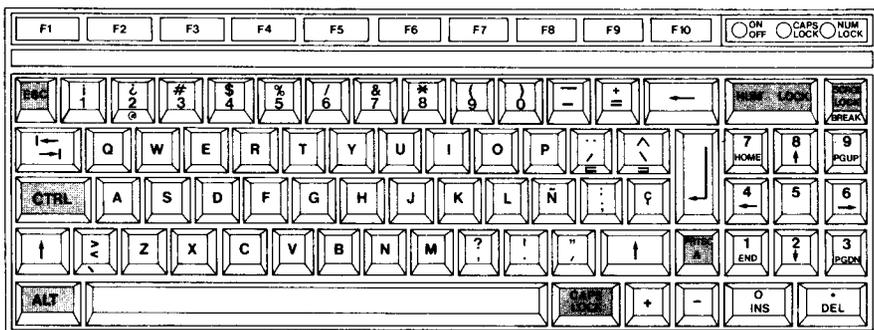


El teclado se compone de cuatro partes:

- La primera parte está constituida por el teclado alfanumérico (letras, números y símbolos de puntuación normales) que es de tipo QWERTY (según la posición de las primeras cinco letras a partir de arriba a la izquierda).

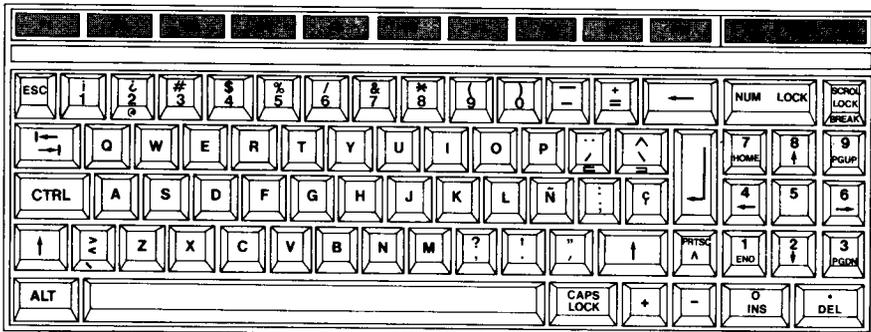


en todo el texto está tecla se llama **BACKSPACE**.

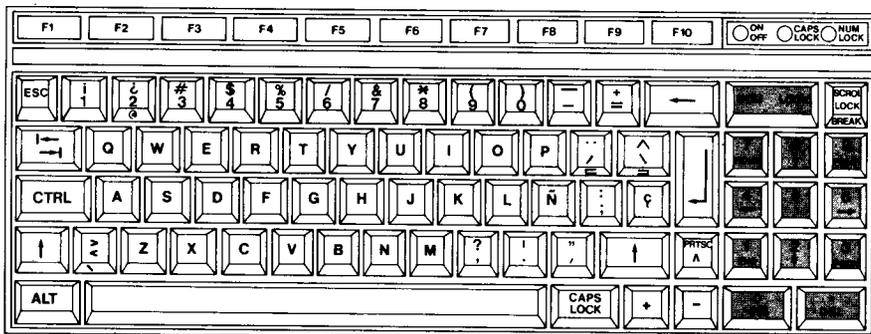


- La segunda parte está constituida por las teclas especiales (**Esc**, **Ctrl**, **Alt**, **Caps Lock**, **PrtSc/**, **Num Lock** y **Scroll Lock/Break**), cuyas funciones se explican a lo largo del manual.

- La tercera parte está constituida por las teclas función que permiten utilizar comandos especiales presionando una sola tecla. A la derecha de las teclas función están presentes tres LED que indican respectivamente el encendido del PC1, la activación de **Caps Lock** y de **Num Lock**.



- La cuarta parte está constituida por el teclado numérico que, gracias a la tecla **Num Lock**, permite que las mismas teclas cumplan una función de control en los cambios del cursor y activar las funciones de anulación de caracteres (tecla **/DEL**) e inserción (tecla **D/Ins**).



## 2.2 El monitor

Con PC 1 es posible utilizar tanto un video monocromático como uno de color. Consultar el capítulo "Características técnicas" para disponer de información sobre la conexión del monitor que se utilice.

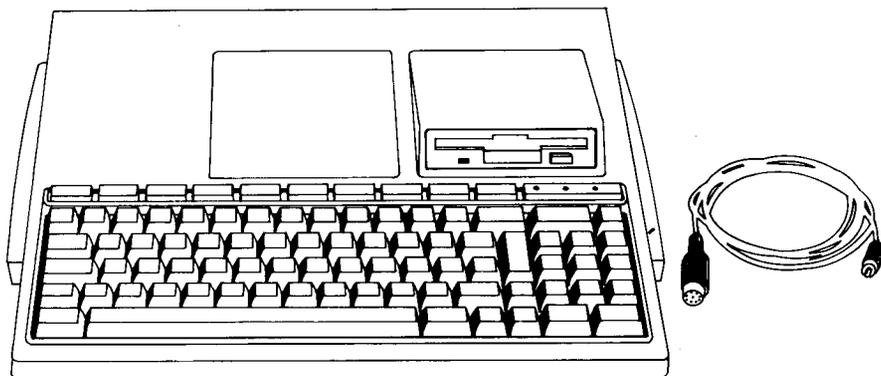
## 2.3 La unidad central

La unidad central es el verdadero y autentico cerebro del ordenador y se encuentra en el interior de la carrocería. La unidad central realiza un control sobre todos los componentes del sistema (video, teclado, impresora, drive y otros perifericos).

## 2.4 El drive

El drive es un dispositivo que permite la lectura y el almacenamiento de programas y de datos utilizando discos de 3"1/2.

En el PC 1 está instalado de serie un solo drive que de todas maneras permite utilizar el ordenador al máximo de sus capacidades. Para mayor comodidad es posible instalar un segundo drive para discos de 3"1/2 o un drive para floppy de 5"1/4 o en fin un drive para hard disk.



## 2.4.1 Drive adicional

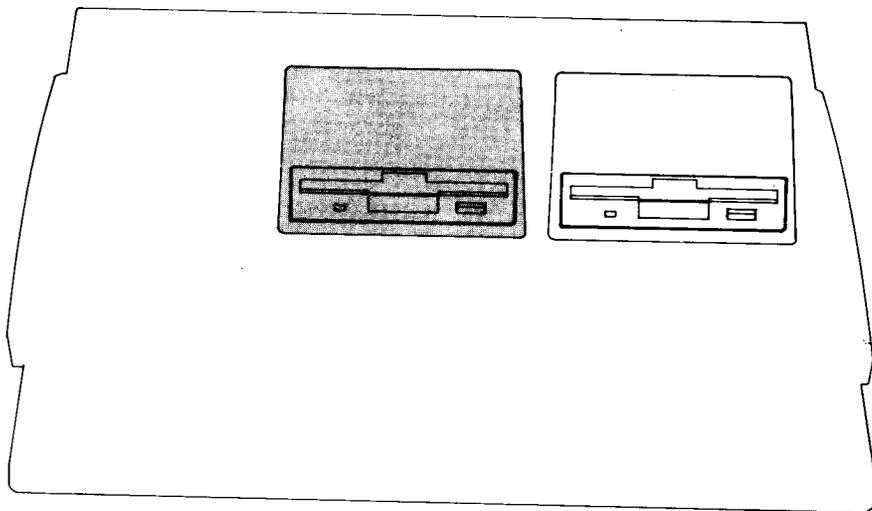
Son posibles diversas configuraciones en función del número y del tipo de drive utilizados. Cada configuración requiere que el usuario identifique con el correspondiente indicador los diversos drives físicos. Por ejemplo:

- A: = drive A 3"1/2
- B: = drive B 3"1/2
- D: = drive externo 5"1/4
- C: = drive para hard disk

Además el usuario debe situar el interruptor colocado debajo del teclado en función del drive a utilizar: situando el interruptor a la derecha se habilita el drive B y se deshabilita el eventual drive para floppy disk D; cambiando el interruptor a la izquierda se habilita el drive para floppy disk D y se deshabilita el eventual drive B.

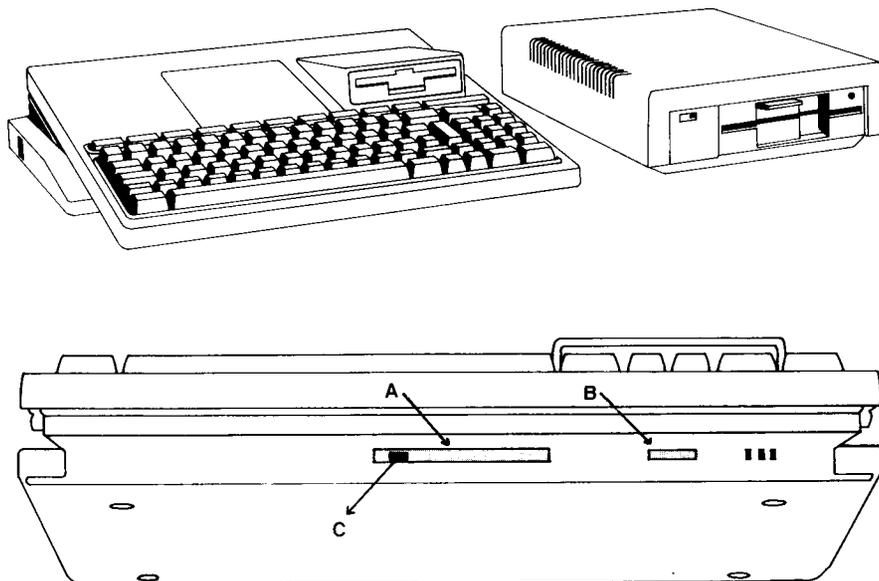
### 2.4.1.1. Segundo drive para discos de 3"1/2

Para instalar el segundo drive para discos de 3"1/2 consultar las instrucciones que acompañan al kit opcional.



### 2.4.1.2 Drive para floppy de 5"1/4

Para instalar el drive para floppy de 5"1/4 consultar las instrucciones que se entregan con el kit opcional.



PC 1 mostrando la puerta de conexión para floppy de 5"1/4, (A), el potenciometro para la regulación del volumen (B) y el interruptor para activar el drive externo (C).

### 2.4.1.3 Drive para hard disk

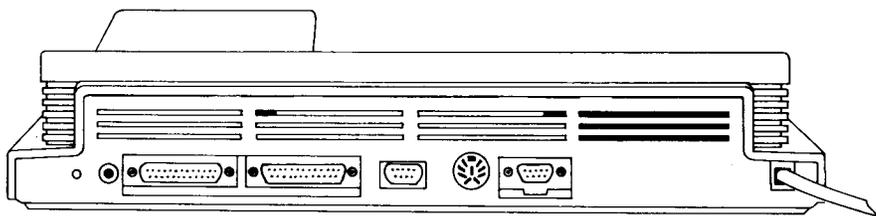
Para instalar y utilizar el drive para hard disk consultar las instrucciones que se entregan con el kit opcional.

# 3 Conexiones y encendido

---

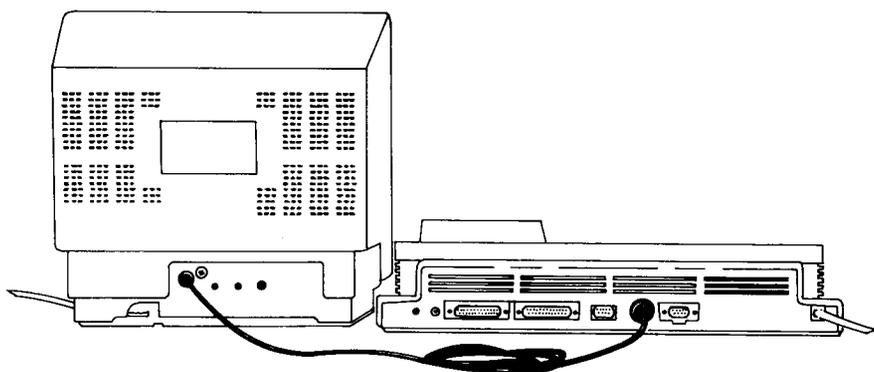
## 3.1 Conectores y puertas

En la parte posterior del PC 1 están los conectores para la conexión de los periféricos y, más exactamente (de izquierda a derecha) la salida audio, la salida para la impresora, la puerta serial, el conector para el mouse o para el joystick y los dos conectores para los diversos tipos de vídeo.



## 3.2 Conexión de los componentes

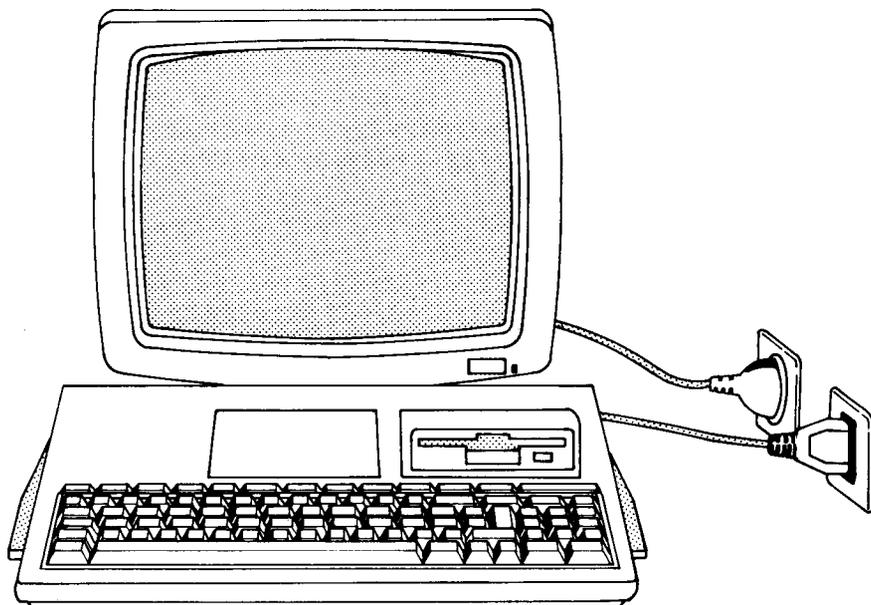
Conectar el PC 1 con el vídeo a través del cable de conexión suministrado con el vídeo. Durante esta fase es necesario que ni el PC 1 ni el vídeo estén conectados a la red.



Proceder después a la conexión de otros eventuales periféricos (impresora, modem, etc...).

### 3.3 Conexión con la red de alimentación

A continuación conectar el cable de alimentación del PC 1 y del vídeo con una toma de corriente de 220 V/50Hz.



### 3.4 Encendido y carga del sistema operativo

Introducir el disco del sistema operativo (DOS) en el drive A y encender, en este orden: el vídeo, los periféricos y el PC 1.

A continuación después de haber efectuado los varios controles aparecerá el mensaje del MS/DOS, A>, que nos indica disponible.

### 3.5 Puesta en marcha de los programas de aplicación

Para cargar programas de aplicación es necesario según los casos uno de los dos procedimientos siguientes (consultar el manual del programa específico para elegir el procedimiento adecuado):

- Después de haber cargado el sistema operativo (ver 3.4), después del mensaje del DOS, A>, escribir el título del programa (consultar el manual del programa específico) y pulsar  .
- Con el ordenador apagado introducir el disco que contiene el sistema operativo y el programa deseado en el drive A y encender el ordenador.